

Präzisionsparcours Stufe II RFV Murgau

Hindernislegende



1 Labyrinth

Vorwärts rein und vorwärts wieder raus

Fehler: Stangen überreiten oder Stangen fallen; rollen

2 Weidetor durchreiten

Fehler wäre, nicht durchreiten, Tor nicht schließen

3 Wendehammer

Vorwärts rein dann um 180 ° drehen und vorwärts wieder raus

Fehler: Stangen überreiten oder Stangen fallen;

4 Rappelsack transportieren- Zeit höchstens 15 sec.

Ein mit Dosen gefüllter Kartoffelsack muss an der Schnur von Hindernisständer aufgenommen werden, am Boden hinterher geschleift und die Schnur am nächsten Ständer wieder eingehängt werden.

Fehler: Rappelsack hochheben oder loslassen, Schnur wird nicht richtig eingehängt

5 Sackgasse

Vorwärts rein, anhalten, Eimer versetzen, rückwärts raus

Fehler: Eimer fällt runter, Stangen überreiten oder Stangen fallen;

6 Brücke überqueren

Fehler: wäre ein nicht komplettes überqueren, Kann im Schritt oder Trab überwunden werden,

-> KEIN GALOPP

7 Mühle IM SCHRITT Zeit höchstens 15 sec.

Stab von der Tonne aufnehmen, einhändig eine Runde reiten und den Stab wieder ablegen.

Fehler wäre loslassen des Stabes oder nicht auf der Tonne ablegen

8 Stangenkreuz

Darf NUR in Richtung der Richter geritten werden, Stangen sind direkt an der Schnittkante zu überreiten

Fehler: Stangen andocken oder Stangen fallen/rollen, falsche Richtung

Ziellinie:

kann **nicht** von beiden Seiten aus durchritten werden

Der Parcours muss in der vorgegebenen Reihenfolge absolviert werden; wird eine Aufgabe nicht bewältigt, muss der Reiter abwarten, bis der Prüfer durch Klingelzeichen nach 15 Sekunden das Weiterreiten erlaubt. Fehler schmälern die Wertnote der Richter.

Bei der dritten dieser ‚Verweigerungen‘ scheidet der Teilnehmer aus.