

Nummern:
weiß auf blau

A** Stil GeländeH

Erhaltezeit: 3.00
Höchstzeit: 6.00
Länge: 1350
1:50 m/lm/h

1:50 m/lm/h



1. Baum

2. Oxer

3. Baum auf dem Wall

4. a. auf b. ab

5. schmaler Oxer

6. Hecke

7. Entenhaus

8. offener Graben

9. Kiste vom Wasser

10. Zick-Zack-Graben

11. Normandier Wall

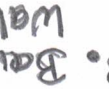
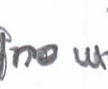
12. Ecke

13. offener Schweine

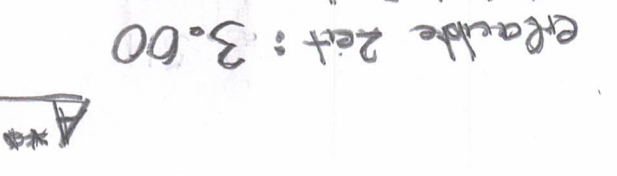
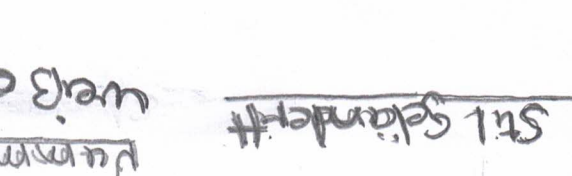
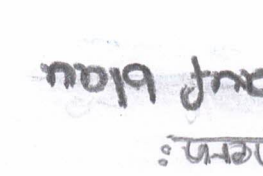
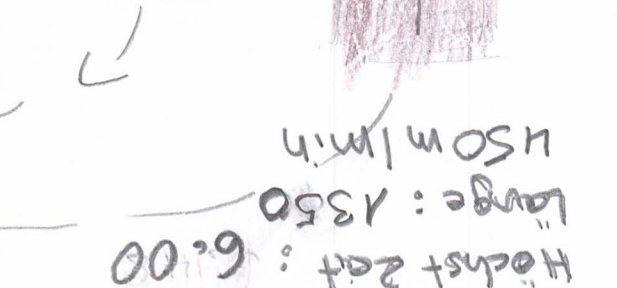
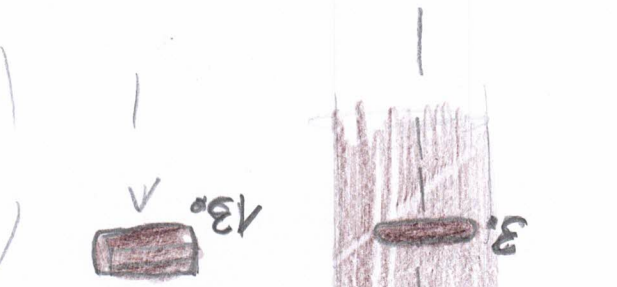
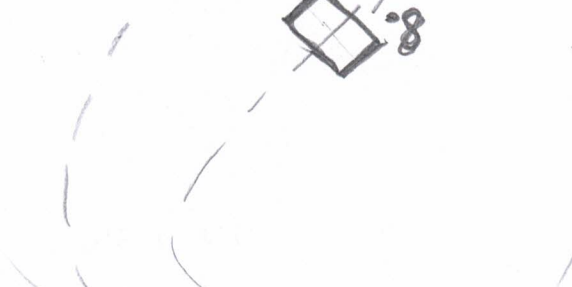
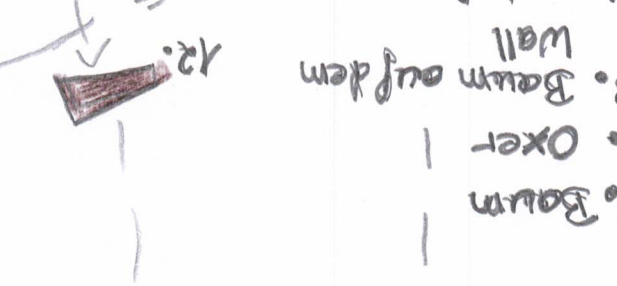
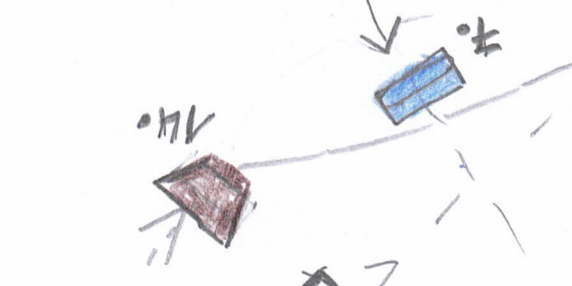
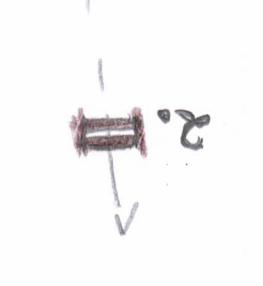
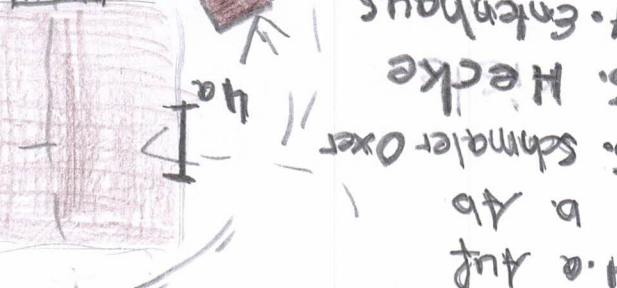
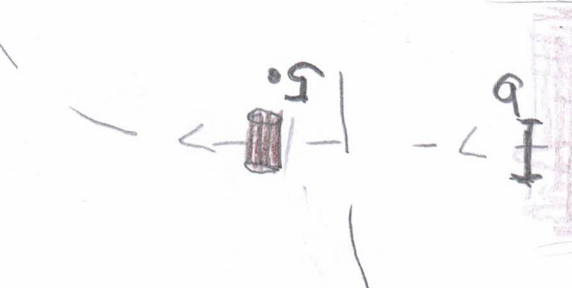
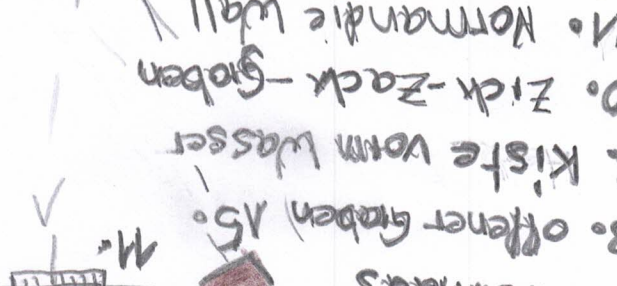
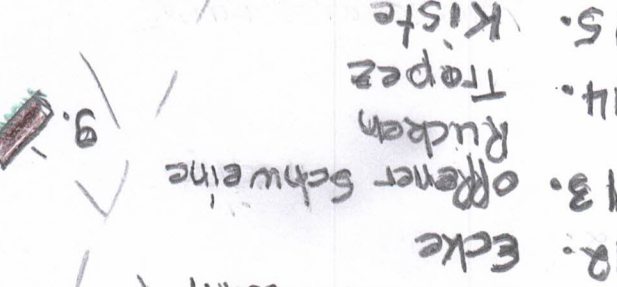
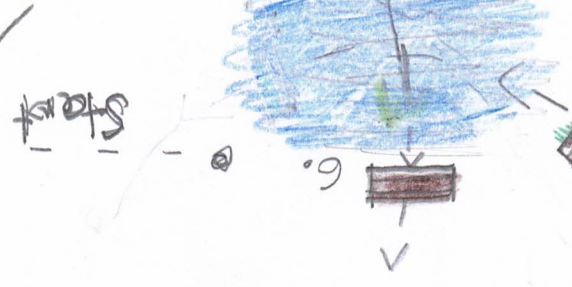
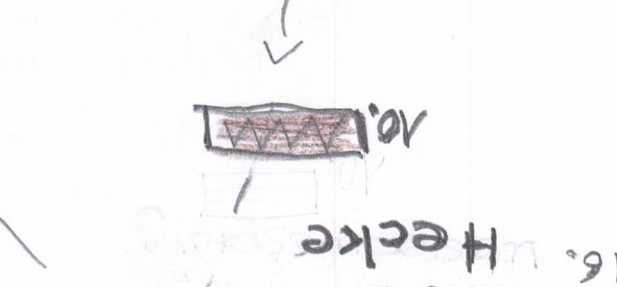
14. Rücken

15. Kiste

16. Hecke



Richter



A* Stil Gander mit

Platznamen:
schwarz auf wei

erlaubte Zeit: 3.15
Hochst Zeit: 6.30
Lange: 1300
400m/min

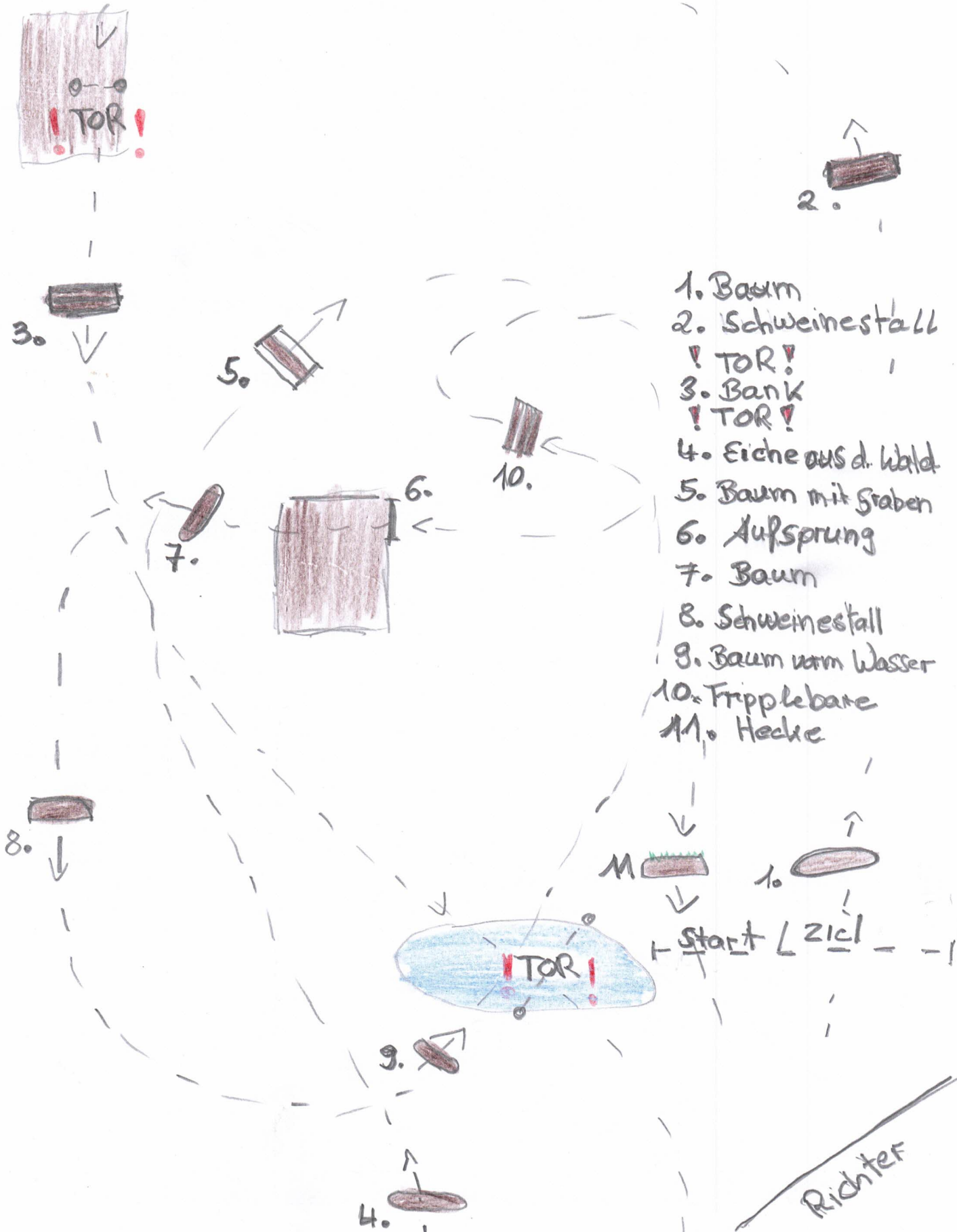


1. Pappel
2. Dach
3. Kiste
4. Absprung
5. Wagen
- ! TOR !
6. Treppe
7. Baum auf dem Wall
8. Baum mit Graben
9. Erntesprung
10. Coffin
11. Eiche aus dem Wald
12. Bienenhaus
13. Hecke

erlaubte Zeit: 3.05
 Höchst Zeit: 6.10
 Länge: 1080
 350 m/min

E-stil Geländeeritt

Markierungen:
 Schwarz auf gelb



- 1. Baum
- 2. Schweinestall
! TOR!
- 3. Bank
! TOR!
- 4. Eiche aus d. Wald
- 5. Baum mit Graben
- 6. Aufsprung
- 7. Baum
- 8. Schweinestall
- 9. Baum um Wasser
- 10. Fripplabare
- 11. Hecke

Richter

Länge: 650m Geländereiter WB

Nummern:
schwarz auf weiß
mit Dreieck

1. Birke
2. Baum
3. Krummer Baum
4. Wasser
- ! TOR !
5. Baum
6. Kiste
7. Drei Eichen

